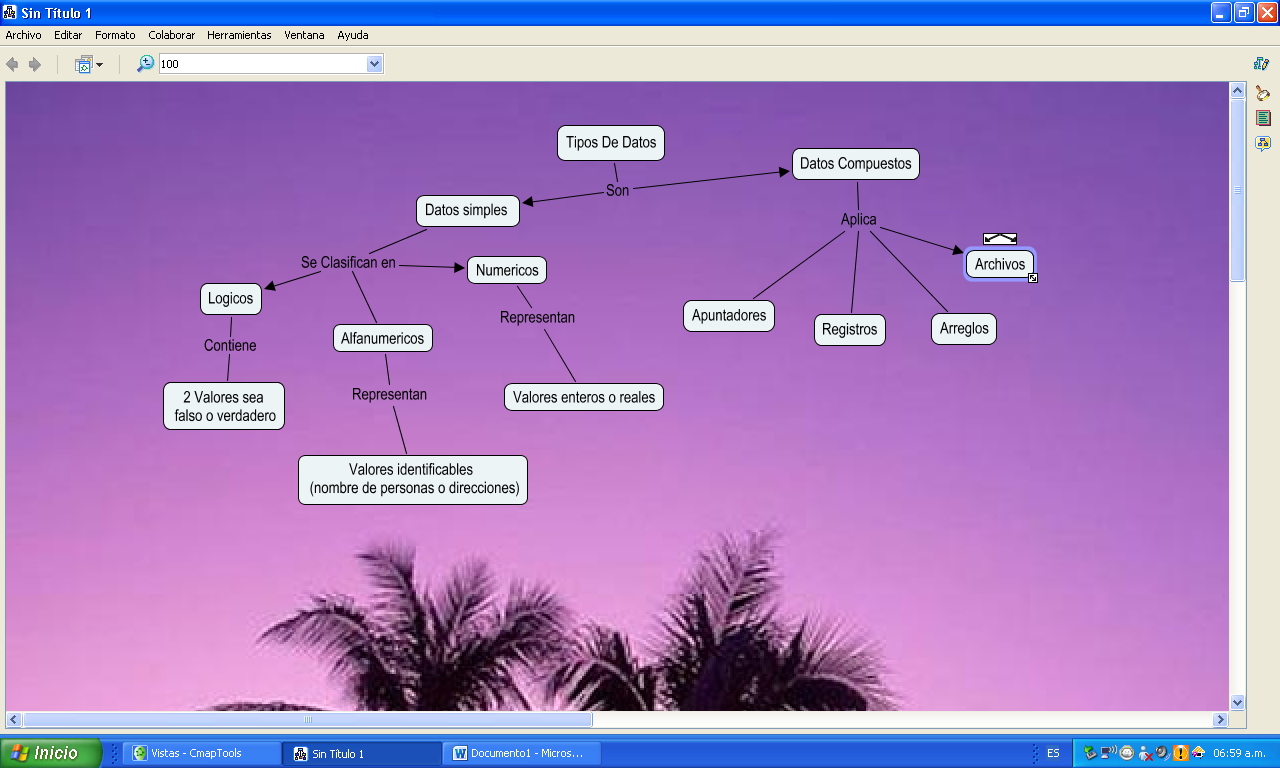
Mapa



Identificador

Que Es?

Conjunto de caracteres alfanuméricos de cualquier longitud

Para Que Sirve Y Que Representa?

Sirve para identificar las entidades del programa: clases, funciones, variables, tipos compuestos, Etc.

Y representa las variables, las constantes, los módulos, las funciones1, las etiquetas, los campos/componentes de estructuras de datos tipo registro y las estructuras de datos en general.

Reglas

1. Un identificador se forma con una secuencia de letras (minúsculas de la a a la z; mayúsculas de la A a la Z; y dígitos del 0 al 9).

2. El carácter subrayado o guión bajo (\_) se considera como una letra más.

3. Un identificador no puede contener espacios en blanco, ni otros caracteres distintos de los citados, como por ejemplo (\* ,; . : - +, etc.).

4. El primer carácter de un identificador debe ser siempre una letra o un guión bajo (\_), es decir, no puede ser un dígito.

Ejemplos:

CalcularEdad

dia\_del\_mes

numero  
\_ciudad

Constante Y Variables

* Una Constante Es un grupo de datos que permanecen sin cambio durante la ejecución del algoritmo o del programa
* Una variable Es un grupo de datos que puede variar o alterarse durante la ejecución del algoritmo o la ejecución del programa

Ejemplos:

(b-a)+6 b=15 a=16

(a-c)/4 a=12 c=24

A+b>c a=10 b=20 c=30

(5+8)\*9 5=d 8=f

(8\*3)-3 8=e 3=z

